

**Informatique Appliquée au Calcul Scientifique 1**  
**Séance 7**  
**Méthode du point fixe**

**Table des matières**

<b><i>I. Définition.....</i></b>	<b><i>2</i></b>
<b><i>II. Applications contractantes.....</i></b>	<b><i>2</i></b>
<b><i>III. Théorème du point fixe .....</i></b>	<b><i>3</i></b>
<b><i>IV. L'algorithme .....</i></b>	<b><i>3</i></b>
<b><i>V. TP3 – Application du point fixe .....</i></b>	<b><i>4</i></b>

Cours B MOREAU

## I. Définition

Un grand nombre de méthodes numériques de  $f(x) = 0$  ont pour base l'écriture sous forme d'équation de point fixe. On remplace ainsi l'équation :

$$f(x) = 0$$

par l'équation de point fixe :

$$g(x) = x$$

**Remarque :**

Étant donnée  $f$ , il y a plusieurs choix possibles pour  $g$ .

Exemple :

Pour  $f(x) = x^2 - a$ .

$$f(x) = 0 \Leftrightarrow x^2 - a = 0 \Leftrightarrow x^2 + x - a = x \quad (1)$$

$$\Leftrightarrow \frac{1}{2}\left(x + \frac{a}{x}\right) = x \quad (2)$$

Ainsi, on pourrait poser  $g(x) = x^2 + x - a$  ou  $g(x) = \frac{1}{2}\left(x + \frac{a}{x}\right)$ .

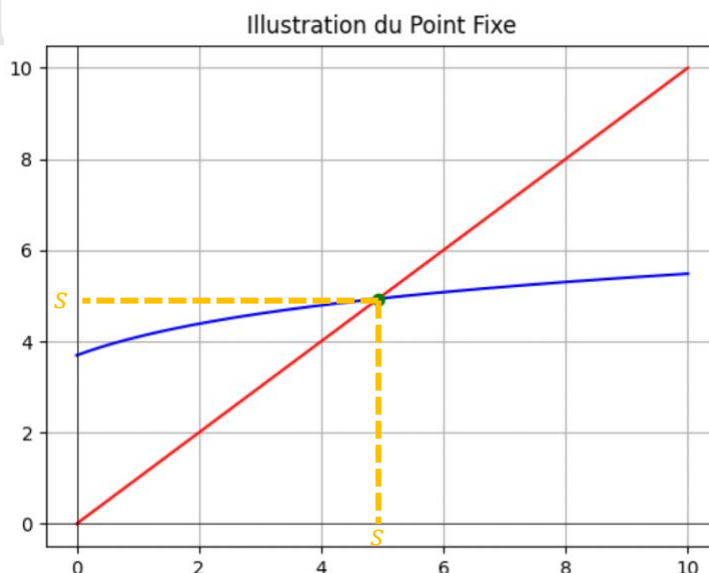
Quel est alors le bon choix pour  $g$  ? Il sera nécessaire de prendre une fonction  $g$  qui soit « contractante ». Nous verrons ça dans la suite de ce cours.

**Définition :**

Un point fixe d'une fonction  $g$  est un point  $s$  tel que  $g(s) = s$ . Autrement dit, c'est un point qui est invariant sous l'application de  $g$ .

**Interprétation géométrique :**

$s$  point fixe de  $g$  est l'abscisse (et l'ordonnée) du point d'intersection de la courbe  $y = g(x)$  et la première bissectrice  $y = x$ .



## II. Applications contractantes

Une application  $g$  est contractante ou  $k$ -contractante sur un intervalle  $I$  lorsque :

- $g(I) \subset I$  ;
- il existe une constante réel  $k$  vérifiant  $0 \leq k < 1$  telle que, pour tout  $x$  et  $y$  dans  $I$ ,  
 $|g(y) - g(x)| \leq k|y - x|$

**Remarque :**

Pour vérifier que  $f$  est contractante, on étudie la valeur absolue de  $f'$  sur  $I$ , il suffit de montrer que cette valeur absolue est strictement inférieure à un réel  $k < 1$  pour conclure. On fait donc un tableau de variation de la fonction  $f'$  sur  $I$ .

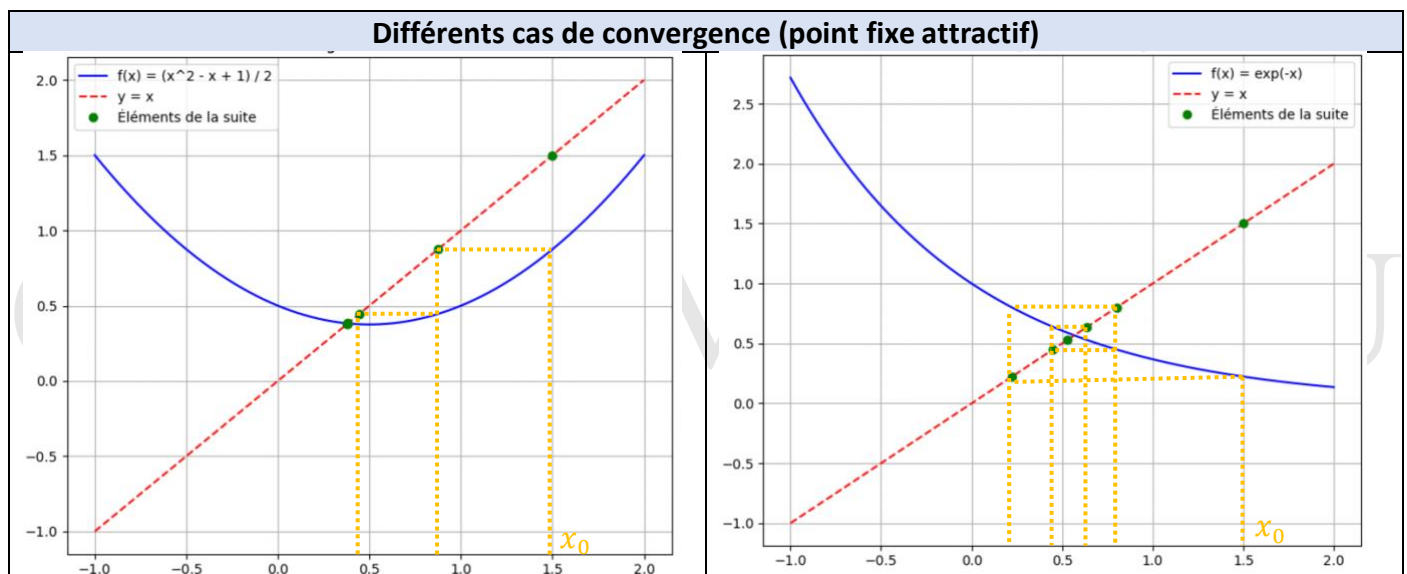
### Exercice 1 :

a. Vérifier que  $f(x) = \frac{1}{2}(x + \frac{a}{x})$  est contractante sur l'intervalle  $[1, a]$ .

b. Vérifier que  $g(x) = \frac{1}{1+x^2}$  est contractante sur  $[0, 1]$ .

## III. Théorème du point fixe

- Si  $g$  est  $k$ -contractante sur un intervalle  $I$  alors elle admet un unique point fixe  $\alpha$  dans  $I$ .
- Pour tout  $x_0$  dans  $I$ , la suite  $(x_n)$  définie par  $x_{n+1} = g(x_n)$  est convergente et sa limite est le point fixe  $\alpha$ .
- L'erreur d'approximation de  $\alpha$  par  $x_n$  est majorée par :  $|x_n - \alpha| \leq \frac{k^n}{1-k} |x_1 - x_0|$ .



### Classification des points fixes dans $\mathbb{R}$

On considère une fonction  $f: I \rightarrow I$  de classe  $\mathcal{C}^1$  (dérivable) où  $I$  est un segment de  $\mathbb{R}$ . Alors on distingue 3 cas :

1. Si  $|f'(a)| < 1$ , alors  $a$  est attractif.
2. Si  $|f'(a)| > 1$ , alors  $a$  est répulsif.
3. Si  $|f'(a)| = 1$ , on ne peut rien dire.

## IV. L'algorithme

La méthode itérative consiste à commencer par une valeur initiale  $x_0$  et à appliquer la fonction  $f$  de manière répétée pour générer une suite  $x_{n+1} = f(x_n)$  qui converge vers le point fixe, sous certaines conditions de  $f$  (voir plus haut).

### Pseudo-code pour l'Algorithme du Point Fixe

```
Fonction point_fixe(f, x0, tolérance, max_itérations):
    Pour i de 0 à max_itérations:
        x1 = f(x0)
```

```
    si abs(x1 - x0) < tolérance:
        retourne x1
    x0 = x1
Afficher "la convergence n'a pas été atteinte"
```

## V. TP3 – Application du point fixe

1. Programmer l'algorithme du point fixe pour les trois fonctions suivantes :

$f_1(x) = \frac{1}{2}x + 1$ ,  $f_2(x) = 1 - x^3$  et  $f_3(x) = \frac{1}{1+x^2}$  en vous aidant du pseudocode donné.

Vous vérifierez si les applications sont contractantes et choisirez le premier élément de votre suite.

Vous créerez une fonction `point_fixe` prenant comme paramètres la fonction, le point de départ, la tolérance et le maximum d'itérations.

2. Comment utiliser l'algorithme du point fixe pour calculer toutes les racines de l'équation  $1 + 3x - x^3 = 0$  ?

Cours B MOREAU

## Correction

### Exercice 1 :

a. Vérifier que  $f(x) = \frac{1}{2}(x + \frac{a}{x})$  est contractante sur l'intervalle  $[1, a]$ .

$$f'(x) = \frac{1}{2}\left(1 - \frac{a}{x^2}\right)$$

$$f''(x) = \frac{1}{2}\left(\frac{2a}{x^3}\right) = \frac{a}{x^3} > 0 \text{ sur } [1, a].$$

Ainsi, le maximum de  $f'(x)$  sur  $[1, a]$  est donc  $\frac{a}{a^3} = \frac{1}{a^2} < 1$ .

On a donc  $f'(x) \leq \frac{1}{a^2} \forall x \in [1, a]$ .

De plus,

$$f'(x) = \frac{1}{2}\left(1 - \frac{a}{x^2}\right) = \frac{1}{2}\left(\frac{x^2 - a}{x^2}\right)$$

Sur  $[1, \sqrt{a}]$ ,  $f'(x) < 0$  et sur  $[\sqrt{a}, a]$ ,  $f'(x) > 0$ .

$x$	1	$\sqrt{a}$	$a$
signe de $f''(x)$	-		+
Variations de $f'$	$\frac{1}{2}(1+a)$	$\sqrt{a}$	$\frac{1}{2}(1-\frac{1}{a})$

$\frac{1}{2}(1+a) < a$  (étude du signe de  $\frac{1}{2}(1+a) - a$  facile)

Ainsi  $f([1, a]) \subset [1, a]$ .

b. Vérifier que  $g(x) = \frac{1}{1+x^2}$  est contractante sur  $[0, 1]$ .

Pour l'inclusion, c'est facile...

$$g'(x) = \frac{-2x}{(1+x^2)^2}$$

$$g''(x) = \frac{-2(1+x^2)^2 + 2x \times 4x(1+x^2)}{(1+x^2)^4} = \frac{-2(1+x^2) + 8x^2}{(1+x^2)^3} = \frac{6x^2 - 2}{(1+x^2)^3} = \frac{2(3x^2 - 1)}{(1+x^2)^3}$$

$x$	0	$\frac{1}{\sqrt{3}}$	1
signe de $g''(x)$	-		+
Variations de $g'$	0	$-\frac{3\sqrt{3}}{8}$	$-\frac{1}{2}$

On a donc :  $|g'(x)| \leq \frac{-3\sqrt{3}}{8} < 1, \forall x \in [0, 1]$ .

## TP3

1. Programmer l'algorithme du point fixe pour les trois fonctions suivantes :

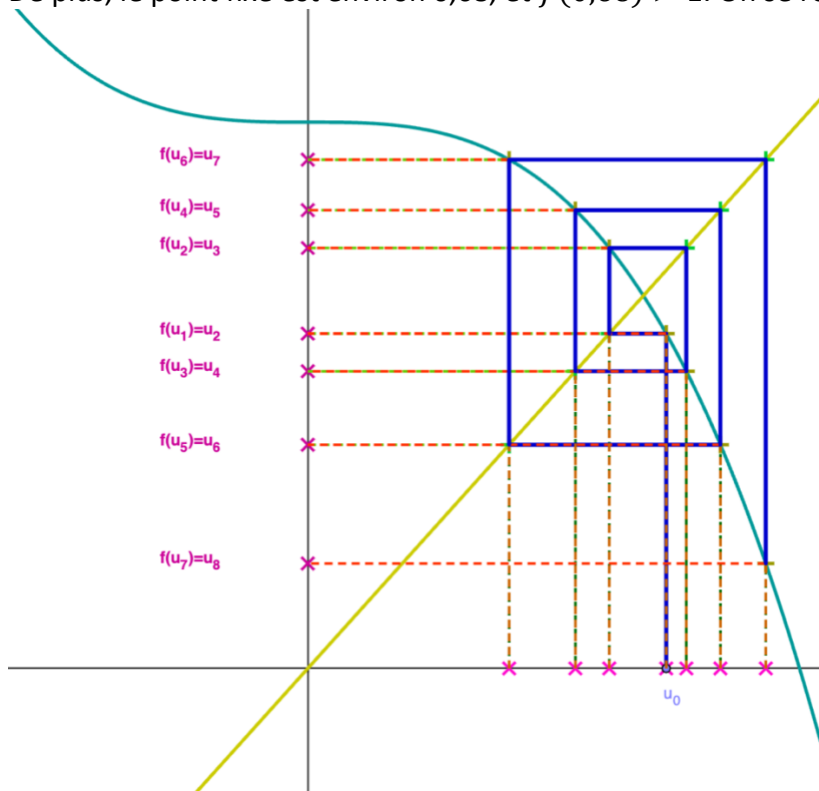
$f_1(x) = \frac{1}{2}x + 1$ ,  $f_2(x) = 1 - x^3$  et  $f_3(x) = \frac{1}{1+x^2}$  en vous aidant du pseudocode donné.

Vous vérifierez si les applications sont contractantes et choisirez le premier élément de votre suite.

Vous créerez une fonction `point_fixe` prenant comme paramètre la fonction, le point de départ, la tolérance et le maximum d'itérations.

f1 sur [1 ; 3].  
 f2 sur [0 ; 1].  
 f3 sur [0 ; 1].

Pour avoir  $|f'(x)| < 1$ , il faut que  $x \in [-\frac{1}{\sqrt{3}}; \frac{1}{\sqrt{3}}]$ , on aura un problème sur l'inclusion.  
 De plus, le point fixe est environ 0,68, et  $f(0,68) > 1$ . On se retrouve avec un point fixe répulsif.



Retour de la fonction :

Le point fixe trouvé pour f1 est 1.9999999403953552  
 Le point fixe trouvé pour f2 est 123  
 Le point fixe trouvé pour f3 est 0.6823277676232496

2. Comment utiliser l'algorithme du point fixe pour calculer toutes les racines de l'équation  $1 + 3x - x^3 = 0$  ?

Pour utiliser l'algorithme du point fixe pour trouver les racines de l'équation  $1 + 3x - x^3 = 0$ , nous devons reformuler l'équation de manière à isoler xxx sur un côté, ce qui nous donne une fonction  $g(x)$  telle que  $x = g(x)$ . Ensuite, nous pouvons appliquer l'algorithme du point fixe pour chaque racine potentielle.

Plusieurs fonctions sont envisageables :

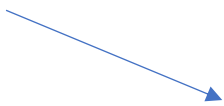
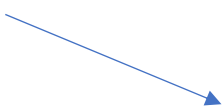
$$x = \frac{1}{3}(x^3 - 1) \quad x = (1 + 3x)^{1/3} \quad x = \frac{1}{x^2 - 3} \quad x = x^3 - 2x - 1$$

Il est essentiel de choisir une forme qui respecte les conditions de convergence de la méthode du point fixe ( $|g'(x)| < 1$ ).

Étude de  $f$  pour le nombre de racines et leur localisation :

$$f(x) = 1 + 3x - x^3$$

$$f'(x) = -2x^2 + 3$$

$x$	0	$-\frac{\sqrt{3}}{\sqrt{2}}$	$\frac{\sqrt{3}}{\sqrt{2}}$
signe de $g''(x)$	—	+	—
Variations de $g'$	$+\infty$ 	4,07	

On a donc 3 racines.

On peut les localiser assez aisément vers -2, 0 et 2.

Racine trouvée : 1.8793852181757047 en commençant par 0 avec  $g(x) = g_1$

Racine trouvée : (1.8793852391635641+1.180032421418045e-08j) en commençant par -2 avec  $g(x) = g_1$

Racine trouvée : 1.8793852727786222 en commençant par 2 avec  $g(x) = g_1$

Racine trouvée : -0.347296350628396 en commençant par 0 avec  $g(x) = g_2$

Racine trouvée : -0.3472963611550378 en commençant par -2 avec  $g(x) = g_2$

Racine trouvée : -0.3472963611550378 en commençant par 2 avec  $g(x) = g_2$

Racine trouvée : -0.34729635038044615 en commençant par 0 avec  $g(x) = g_4$

Pb pour trouver la racine de -2....

Mais on peut utiliser la dico...

Racine trouvée : -1.5320889353752136